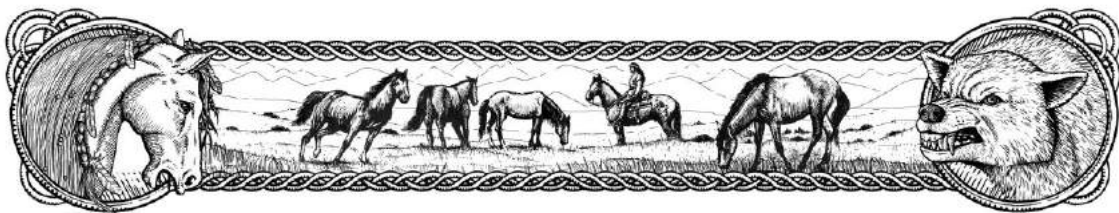




3. Náměty na dobrodružství

- Peševarská vesnice Gžírsaj byla tento rok vybrána, aby darovala pohřbíváčům jednoho ze svých dospívajících chlapců. Jeden z kandidátů, Keševur, je šťastně zamilovaný do náčelníkovy dcery, jenže náčelník jejich lásce nepřeje. Volba Keševura jako adepta znamená skvělou příležitost, jak se jej zbavit. Keševur tuší, že volba padne na něj, a tak poprosí družinu, aby mu pomohla utéct i s jeho milovanou, nebo vymyslet, jak přimět náčelníka, aby zvolil jiného z chlapců. Zároveň s tím však Keševur nesmí veřejně vyjádřit odpor vůči Pohřbíváčům.
- Nekromantická hanza v Rilondu má potíže s renegátem, členové Strážců kostí jsou vzdáleni na cestách. Hanza se tedy rozhodne přes prostředníka kontaktovat dobrodruhy. Renegát krade těla ze zdejšího hřbitova. Vykopané hroby zahrabává nedbale, navíc si hrob dalšího kandidáta vždy poznačí. Lze jej tak snadno dopadnout.
- Družina se zrovna vyskytuje ve Stínovém světě. Fungování světa stínů je prapodivné, a tak se není čemu divit, že ač je družina od setkání nekromantů poměrně vzdálena, ozvěna rozhovoru je slyšet až k nim. Postavy se tak mimoděk doslechnou o tajných stezkách vedoucích až do Rilondského království, odkud s pomocí několika kolaborantů nekromanti získávají cenné komodity. Je na družině, jak s touto informací naloží. Pokusí se vydírat mocné nekromanty? Prozradí jejich tajemství? Nebo se pokusí uloupit cenné poklady pro sebe?
- Malá erinská pobočka Nekrohanzy, specializující se na extrakty rostlin pro výrobu jedů a protijedů si najme družinku k získání několika bylin z Džungle padlých stromů. Samotné byliny však při pouhém dotyku vylučují halucinogenní spory, což zástupce Hanzy zapomene zmínit.
- Kouzelník samouk nalezne pergamen s jakýmsi kouzlem. Ve víře v sebe sama se pokusí kouzlo seslat. Jedná se však o kouzlo nekromantické, jenž funguje



trochu jinak než klasická magie. Nezkušenost při práci s mrtvými a neznalost nekromancie pak svede kouzlo k nesprávnému výsledku. Nejbližší kostra začne ožívat a postupně začne nabírat i svaly a maso. Naopak sesilatel začne schnout a umírat. Všechna životní energie se začne přelévat pomocí kletby z kouzelníka do nemrtvého. Nepomůže-li družina nešťastníkovi včas, není jisté, co se stane.

- Jeden ze spiritistů-renegátů, ukrývající se v Athoru, zemřel při návštěvě Vnějšího světa. Našla ho služebná, která zavolala pomoc. Než se vzpamatovala Nekromantická hanza, zdejší lékař smrt klasifikoval jako infarkt. Spiritista pak byl podle učení Kněží Slunce spálen. Zbyl po něm pouze medailonek, ve kterém se ukrývá pramen jeho vlasů. Pomocí medailonku s jeho vlasy lze podstoupit rituál, pomocí kterého spiritisté z Hanzy mohou kontaktovat a mučit duši zemřelého, aby jim prozradil vše, co zjistil. Nekromanti proto najmou družinu, aby přívěšek přinesla. Záleží jen na schopnostech družiníků, jak se poperou s nalezením medailonku, který byl z hrobu odcizen, prodán a kupci ukraden.
- Jedna z karavan, zásobujících Nukalak se pohřešuje. Zmizela beze stopy v Podzemní říši. Nekromanti najmou družinu dobrodruhů, aby jim pomohla ztracenou karavanu najít. Kdo stojí za tímto incidentem? Jde o sabotáž světloňů? Pokusil se nějaký nekromant – renegát uzmout cenné suroviny pro sebe? Narůstá aktivita goblinů? A nebo jde o hloupou chybu mladého akolyty, který špatně naprogramoval nemrtvé, a ti někde se svými vozy sjeli ze skály?
- Přípraveni na epickou výpravu? Skutečně? Pak mistryně spiritistů Delcante hledá právě vás! Pro svůj rituál, jehož cí-

lem je lapení prastarých duší Arvedanů a získání jejich tajemství potřebuje několik extrémně vzácných surovin. První představuje přívěšek prvního Aurionova velekněze z dob před tisíci lety, který ukrývají Kněží slunce v danérském opatství Slunoljuby v Zárné krajině. Druhou ingrediencí je Řetěz duší, prastarý artefakt, který umožňuje uvěznit nehmotné bytosti. Řetězem je však v současnosti spoutána mocná spektra Jazatha ve strážní věži uprostřed Plání děsu. Nakonec musí postavy v Marelionu získat trochu prachu z kostí Artena er Fiarona. Nemrtví z Lesa dávno mrtvých a zejména pak Tucet proklatců však učiní cokoli, aby družině její úkol překazili. I když se hrdinům podaří všechny suroviny získat, nabízí otázka – podaří se rituál? Nebo bude mít strašlivé následky?

